

ヒヤリハット VR

現場におけるヒヤリハットをVRで体感
写真や動画、実物を用いて行っていたヒヤリハット学習を代替



HIYARI
HATTO
Check Point



HIYARI
HATTO
Check Point



HIYARI
HATTO
Check Point



HIYARI
HATTO
Check Point



HIYARI
HATTO
Check Point



HIYARI
HATTO
Check Point

こんなお悩みはありませんか？

ヒヤリハットポイントが
わかりづらい…

見るべきポイントを見逃してしまう…

安全教育を手軽に行えないかな…

担当者がチェックポイントを見逃していないか不安…

VR空間でヒヤリハットを 学習・体感

- 体験者は、VR空間内で危険が潜んでいそうなヒヤリハットポイントをチェック
- チェックした箇所と、ユーザ（ヘッドセット）が向いていた方向等をログ化
- ログをリプレイすることで、見るべきポイントを見ていたかを確認可能
- VR技術を活用し、安全教育を気軽に行える

ヒヤリハットポイントを VR空間でチェック



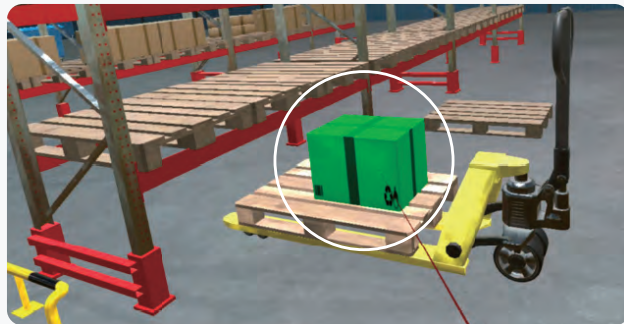
ログデータ抽出



VR空間



ユーザーの視界をリプレイ



ユーザーの見ていた場所（ヘッドセットが向いていた先）

安全教育の際、ヒヤリハット体験を行うことで
従来のヒヤリハット教材との代替が図れる

ユーザーの挙動をログ化することで、
ユーザーも自身のことを客観的に把握できる

複数人でリプレイ結果を共有すれば
ディスカッションの素材としても活用が可能

■活用技術・デバイス

- ポータブルヘッドセットを用いたVRコンテンツ
- ログデータを通信先PCへ送信し、リプレイ（VRコンテンツを通じたユーザートラッキング）

問い合わせ先

CMC GROUP



株式会社 シイエム・シイ

CMC GROUP NAGOYA BASE 〒460-0015 名古屋市中区大井町7-9
TEL 052-339-2360 / FAX 052-339-2363
<http://cmc.jp/>